

EXTRAIT DU PROCES-VERBAL
DE LA SEANCE DU CONSEIL GENERAL
DU 29 AVRIL 2013

- n° 83 de Mmes Lise-Marie Graden (PS), Andrea Burgener Woeffray (PS) et Marine Jordan (PS), de M. Martin Kuhn (PS) et de Mmes Helena Molliet (PS) et Elisabeth Reber Jung (PS), ainsi que de 30 cosignataires, demandant au Conseil communal de maximiser la qualité et la visibilité des espaces famille en ville de Fribourg, y compris la mise à jour de l'inventaire des places de jeu

Mme Lise-Marie Graden (PS) résume le postulat ci-après :

"Nous demandons au Conseil communal d'étudier comment maximiser la qualité et la visibilité des espaces famille en ville de Fribourg, y compris la mise à jour de l'inventaire des places de jeu.

Partant du constat que la ville connaît un déficit de places de jeux et d'espaces pour les familles, nous avons cherché à trouver des solutions.

Nous souhaitons qu'un effort particulier soit mis sur le côté familial des espaces de jeu : la mise à disposition de tables fixes et pratiques et de grils rend ces espaces adaptés aux parents également. De plus, cela crée un espace privilégiant également la rencontre et les liens sociaux.

Dans cette optique, nous proposons au Conseil communal d'examiner la possibilité :

1. *d'améliorer la qualité des places de jeux existantes et d'en transformer certaines en espaces famille;*
2. *de mettre en place de nouveaux espaces famille dans des quartiers qui s'y prêteraient bien et qui en manquent, comme le Bourg ou le parc de Sainte-Thérèse.*

Conscients des limites budgétaires sévères qui s'imposent à la Commune, nous nous permettons de suggérer les pistes suivantes :

- *miser sur des équipements moins sophistiqués que ceux posés récemment sur les places de jeu – les enfants jouent tout aussi volontiers sur des éléments simples comme des rondins de bois ou un tronc d'arbre avec branchage épais permettant l'escalade 'sécurisée' (ex : ce qui se fait pour les parcours Vita). Notons que des équipements plus simples sont moins coûteux en entretien également...*
- *choisir des équipements qui pourraient être confectionnés par les artisans de la Ville (menuisiers, jardiniers, personnel de l'Edilité); des jeux dessinés au sol ne coûtent presque rien par exemple ! La Commune de Koeniz présente un éventail de salles de jeux originales, comme un grand bateau de pirate, par exemple (http://www.koeniz.ch/xml_1/internet/de/application/d3/f667.cfm);*
- *mettre un point d'eau à disposition (fontaine permettant le jeu) : recette à succès garanti pour les enfants !*
- *proposer un concours à des écoles pour participer au dessin de place jeux, innovantes, intelligentes et peu onéreuses;*
- *envisager une collaboration sur ces projets avec les chantiers écologiques;*

- étudier la possibilité d'un sponsoring privé pour financer ces projets (ex : La Suva, Zurich Assurance).

Enfin, nous demandons que le Conseil communal réactualise 'l'inventaire et fiches techniques des places de jeux' élaboré à l'attention du Conseil général au mois d'août 2002. Voilà plus de dix ans maintenant, bien des choses se sont passées, il est l'heure de refaire le point sur la question."